

Manual del Usuario

Stephanie Herrera Bautista

1. INTRODUCCIÓN

1.1 REQUERIMIENTOS

Para el correcto funcionamiento de la herramienta se necesita tener instalado el siguiente software:

- PostgreSQL 8.3 o superior
- La Máquina Virtual de Java jre6 o superior

2. ENTORNO DE LA HERRAMIENTA CON EJEMPLO PASO A PASO

¿Cómo iniciar sesión?

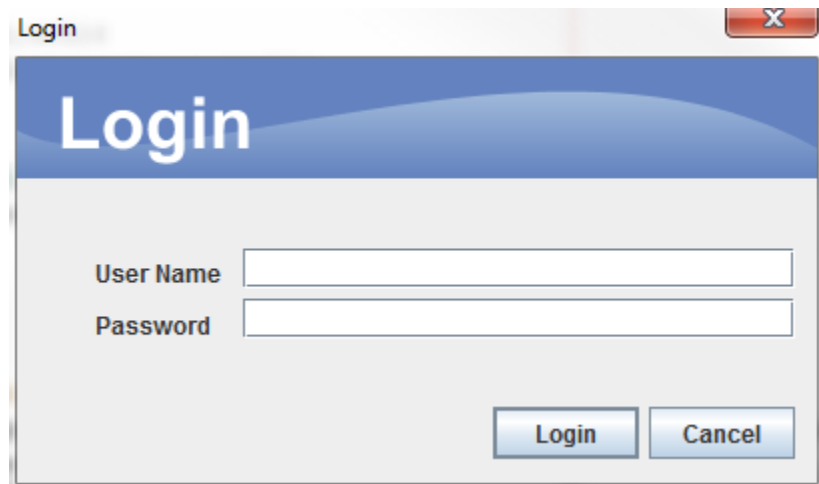
A screenshot of a Java Swing window titled "Login". The window has a blue header bar with the word "Login" in white. Below the header, there are two text input fields. The first field is labeled "User Name" and the second is labeled "Password". At the bottom right of the window, there are two buttons: "Login" and "Cancel". The window has standard OS window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Ilustración 1: Inicio de Sesión

MANEJO DE USUARIOS

En el panel “User Account” se muestran los diferentes usuarios que están registrados en la base de datos. Aquí se puede añadir, editar o eliminar usuarios.

Añadir, editar y eliminar un usuario

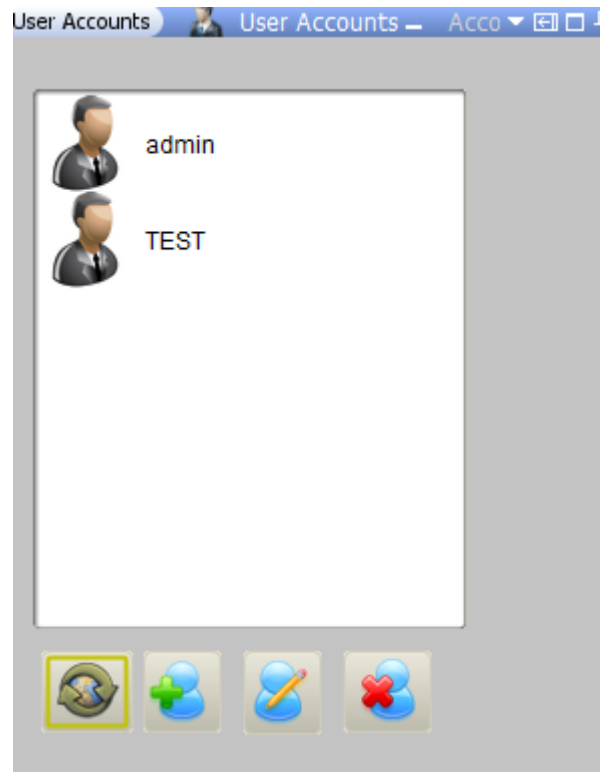


Ilustración 2: Manejo de Usuarios

Añadir un usuario

Cuando se quiera añadir un nuevo usuario a la base de datos se debe escribir el nombre de usuario y contraseña, llenar la información personal

The screenshot shows a web application window titled 'User Accounts'. The window has a tab labeled 'User Accounts' and a sub-tab labeled 'Account'. The form is divided into three sections: 'Role Information', 'Personal Information', and 'Look And Feel'. In the 'Role Information' section, there are three fields: 'Rol Name', 'Password', and 'Super User'. The 'Super User' field is a checkbox with the text '(yes or not)' next to it, and it is highlighted with a yellow border. In the 'Personal Information' section, there are two fields: 'First Name' and 'Last Name'. In the 'Look And Feel' section, there is a dropdown menu with 'Steel' selected and a preview image of a user interface. At the bottom of the form is a 'Create User' button.

User Accounts User Accounts Account — × ▾

Role Information

Rol Name

Password

Super User ☐ (yes or not)

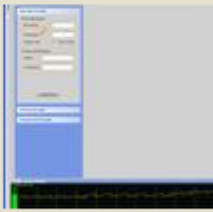
Personal Information

First Name

Last Name

Look And Feel

Steel ▼



Create User

Ilustración 3: Creación de Usuario

Editar un usuario

Para editar un usuario existente reescriba sus parámetros de la misma manera en que se añade un usuario

The screenshot shows a window titled 'User Accounts' with a sub-tab 'Account'. The form is divided into three sections: 'Role Information', 'Personal Information', and 'Look And Feel'. In the 'Role Information' section, the 'Rol Name' is 'admin', the 'Password' field is empty, and the 'Super User' checkbox is checked. In the 'Personal Information' section, both 'First Name' and 'Last Name' are 'admin'. In the 'Look And Feel' section, the 'Steel' theme is selected with a dropdown arrow, and a preview of the user interface is shown. At the bottom, there is a 'Create User' button.

Role Information	
Rol Name	admin
Password	
Super User	☒ (yes or not)

Personal Information	
First Name	admin
Last Name	admin

Look And Feel	
Steel	

Create User

Ilustración 4: Editar usuario

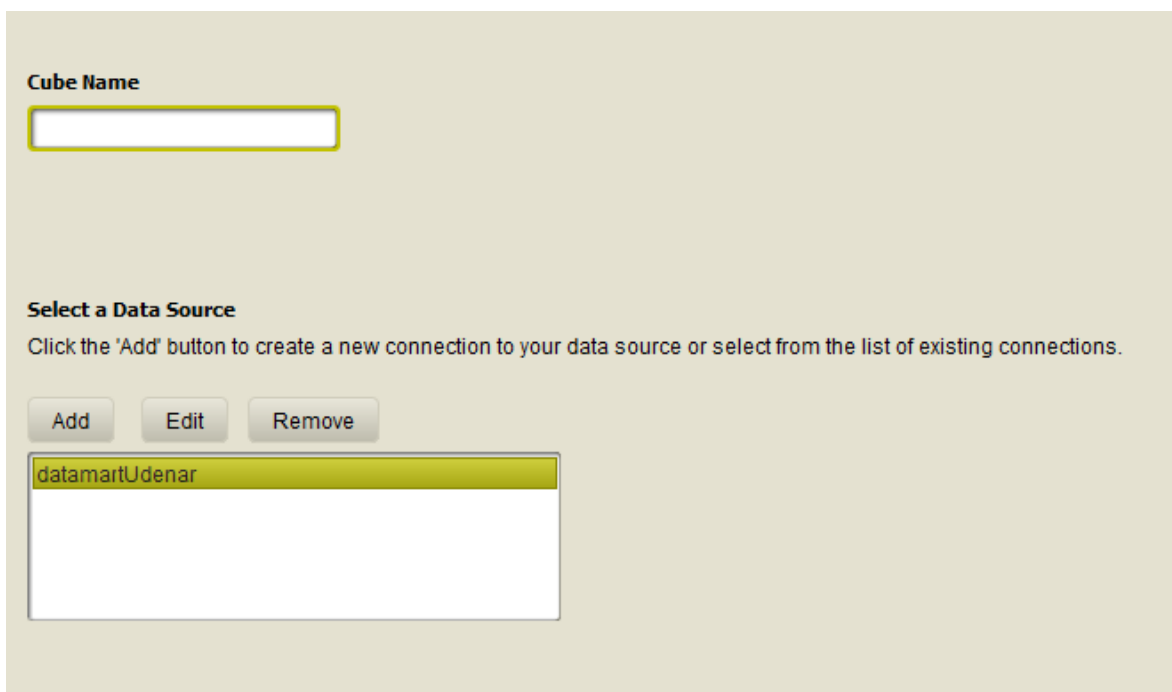
Eliminar un usuario

Para eliminar un usuario vaya al panel “User Account”, seleccione el usuario que desea remover y presione el botón “eliminar” en la parte inferior derecha del panel

CREAR EL ESQUEMA DEL CUBO

Para realizar este paso vaya al Menú “Create Cube Schema”, luego escoja la opción “Configure Cube”. En esta ventana será posible empezar a construir un Cubo de datos. Para comenzar, tan sólo

escriba el nombre que quiera para el Cubo en el campo de texto denominado “Cube Name”.



Cube Name

Select a Data Source

Click the 'Add' button to create a new connection to your data source or select from the list of existing connections.

datamartUdenar

Añadir una conexión a la base de datos

Para añadir una conexión a la base de datos, presione el botón “Add”, luego en la ventana que se presenta escriba el nombre de la conexión, escoja el driver, coloque el nombre de la fuente de base de datos y por último escriba el usuario y contraseña del usuario PostgreSQL.

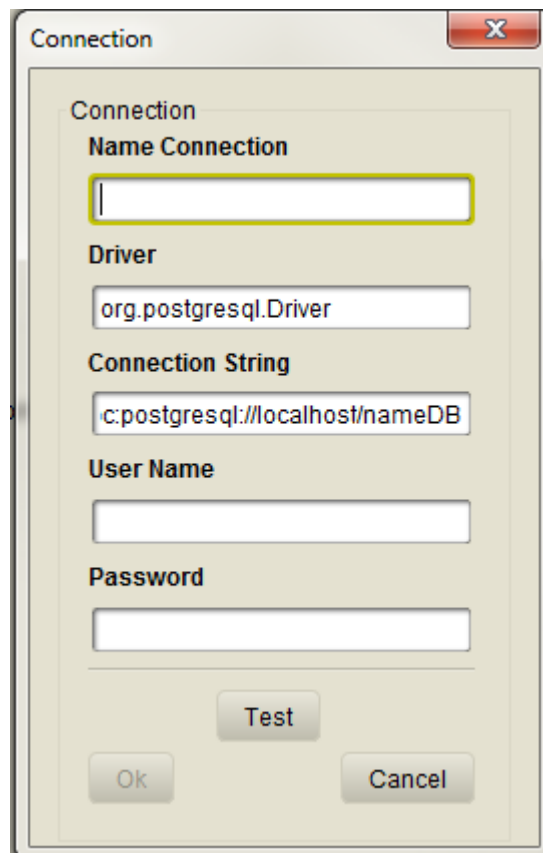


Ilustración 5: Añadir o Editar Conexión

Eliminar una conexión

Para remover una conexión existente en la lista, selecciónela y luego haga clic en el botón “Remove”

CREAR LA ESTRUCTURA DEL CUBO

Arrastrando tablas de hechos y dimensiones

Para crear el esquema del cubo se necesita arrastrar una Tabla de Hechos (medidas, valores con los que se puede operar) y Tablas de Dimensiones y luego soltarlos en el panel central de trabajo, preferiblemente colocando la Tabla de Hechos en el centro y las Tablas de Dimensiones a su alrededor para mayor comprensión. En el ejemplo se seleccionaron las tablas de producto, ventas y tiendas

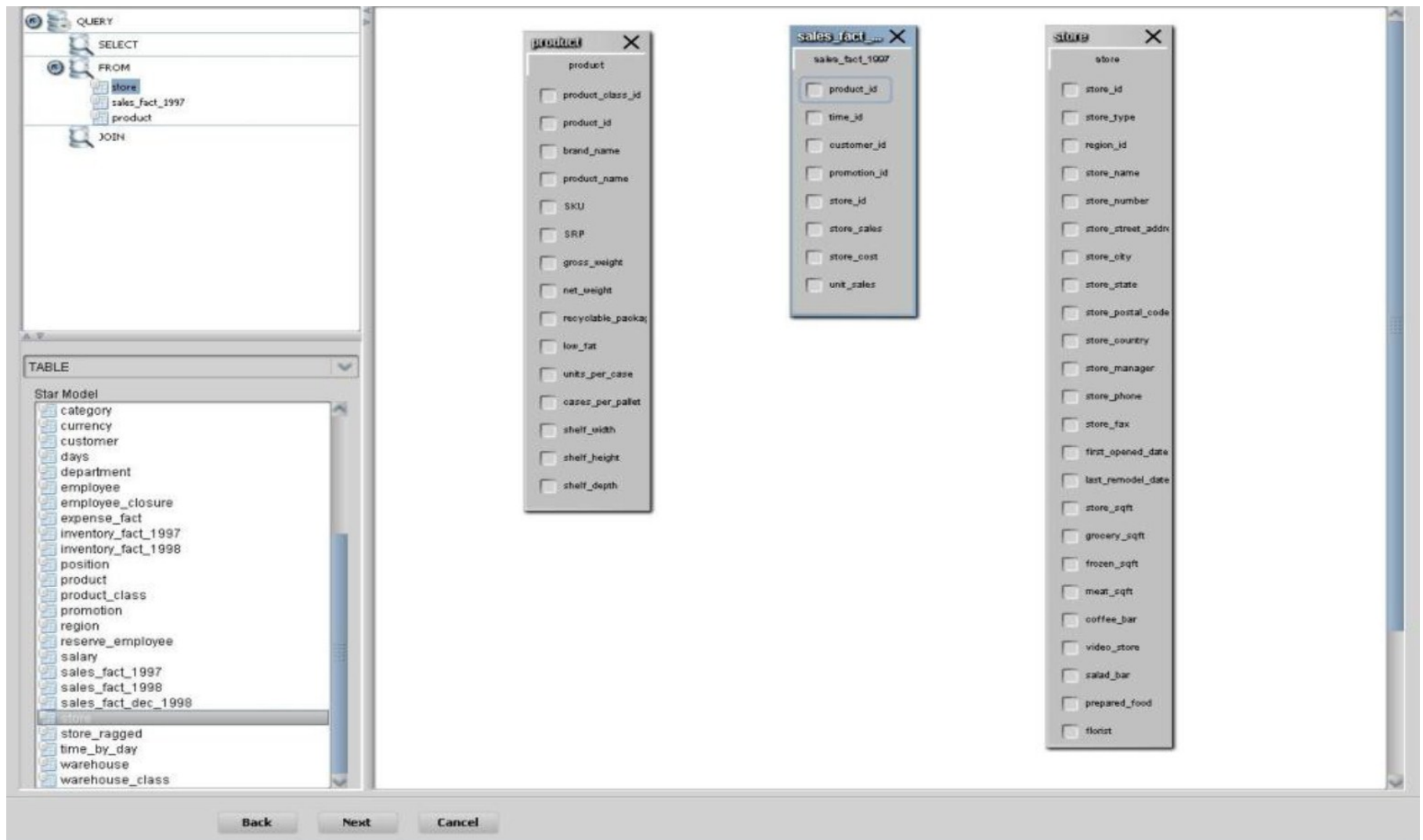


Ilustración 6: Estructura del cubo

Selección de campos de las tabla de hechos y tablas de dimensiones

Para seleccionar los campos a analizar haga clic en las respectivas casillas de verificación. Notará que estas casillas cambian su estado, indicando que el campo fue escogido. Además se puede observar un árbol en el primer panel (lado izquierdo de la ventana) representando la consulta SQL con los campos seleccionados. En la ilustración 7 se seleccionaron de producto el nombre y la marca, de la tienda en nombre, la ciudad y el país y por ultimo de ventas se seleccionaron costos y unidades de costo

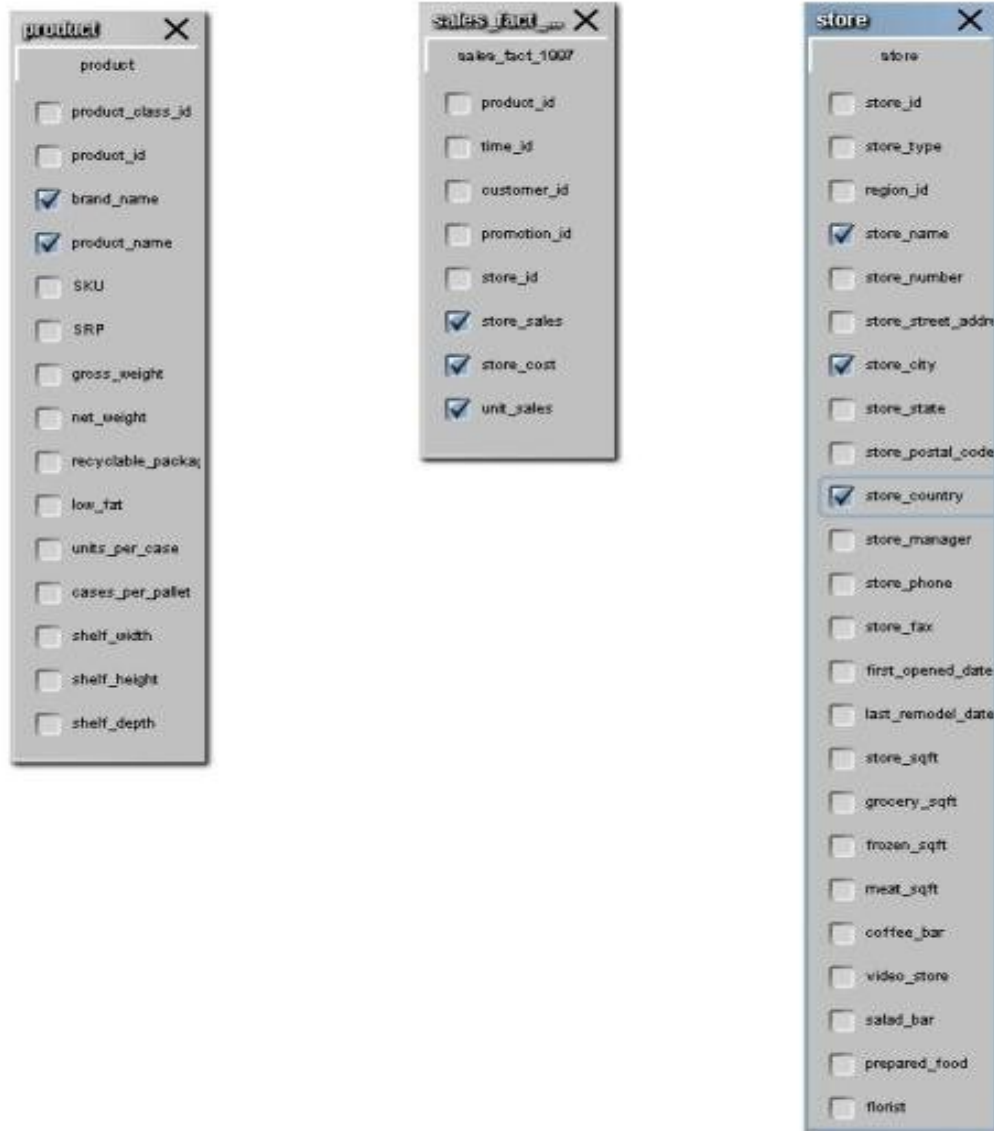


Ilustración 7: Selección de Tablas y Dimensiones

Hacer una unión entre las tablas

Para hacer un enlace entre dos tablas, seleccione un campo, arrástrelo y suéltelo sobre el otro campo de la otra tabla, aparecerá una línea punteada mostrando el enlace. En este paso, se debe estar seguro que el enlace creado está hecho apropiadamente.

Seleccionar medidas o métricas

Para seleccionar las Medidas escogidas en el paso anterior, se debe dar clic en la lista desplegable y seleccionar la Tabla de Hechos , luego, cuando sus campos aparezcan debajo, se escogen los valores que se quiere mostrar más tarde. Las Métricas automáticamente aparecerán en la tabla del lado derecho.

[illegible]

Crear dimensiones

En este paso se pueden crear Dimensiones con sus Jerarquías y Niveles.

Para crear una Dimensión haga clic en el botón “Add New Dimension”. Se creará la Dimensión y automáticamente una Jerarquía y un Nivel con el mismo nombre, pero se tendrá la opción de añadir nuevas Jerarquías a la Dimensión haciendo clic en el botón “Add Hierarchy”, o un nuevo Nivel a las Jerarquías, haciendo clic en el botón .

Para remover cualquier Dimensión, Jerarquía o Nivel, selecciónela y haga clic en el botón .

Almacenamiento del Cubo

Los cubos almacenados van directamente a la base de datos de PostgreSQL, por lo tanto no es necesario escoger una ruta del sistema

Review Cube Configuration
Access Cube
Save Cube

Upload the Schema Cube

Cube Name: CubeExample

Owner: admin

Save

BackFinishCancel

Ilustración 9:Almacenamiento del Cubo

Abriendo y eliminando cubos de datos

Para abrir o eliminar un Cubo se debe ir al panel “Open Cube” ubicado al lado izquierdo de la ventana. En este panel están listados todos los cubos con los que usted puede trabajar.

Para abrir cualquier Cubo, tan sólo selecciónelo y presione el botón “Open Cube”.

Para eliminar cualquier Cubo, selecciónelo y presione el botón “Delete Cube”

Gráfica

Para observar u ocultar el Gráfico presione el botón . En este componente usted será capaz de escoger el tipo de gráfica haciendo clic en la lista de la parte superior del panel.

Del ejemplo, de la selección de las variables se tiene que por cada país de la tienda el resultado de los costos por unidad, los costos de venta y las unidades vendidas, esos son los resultados obtenidos en la siguiente ilustración.

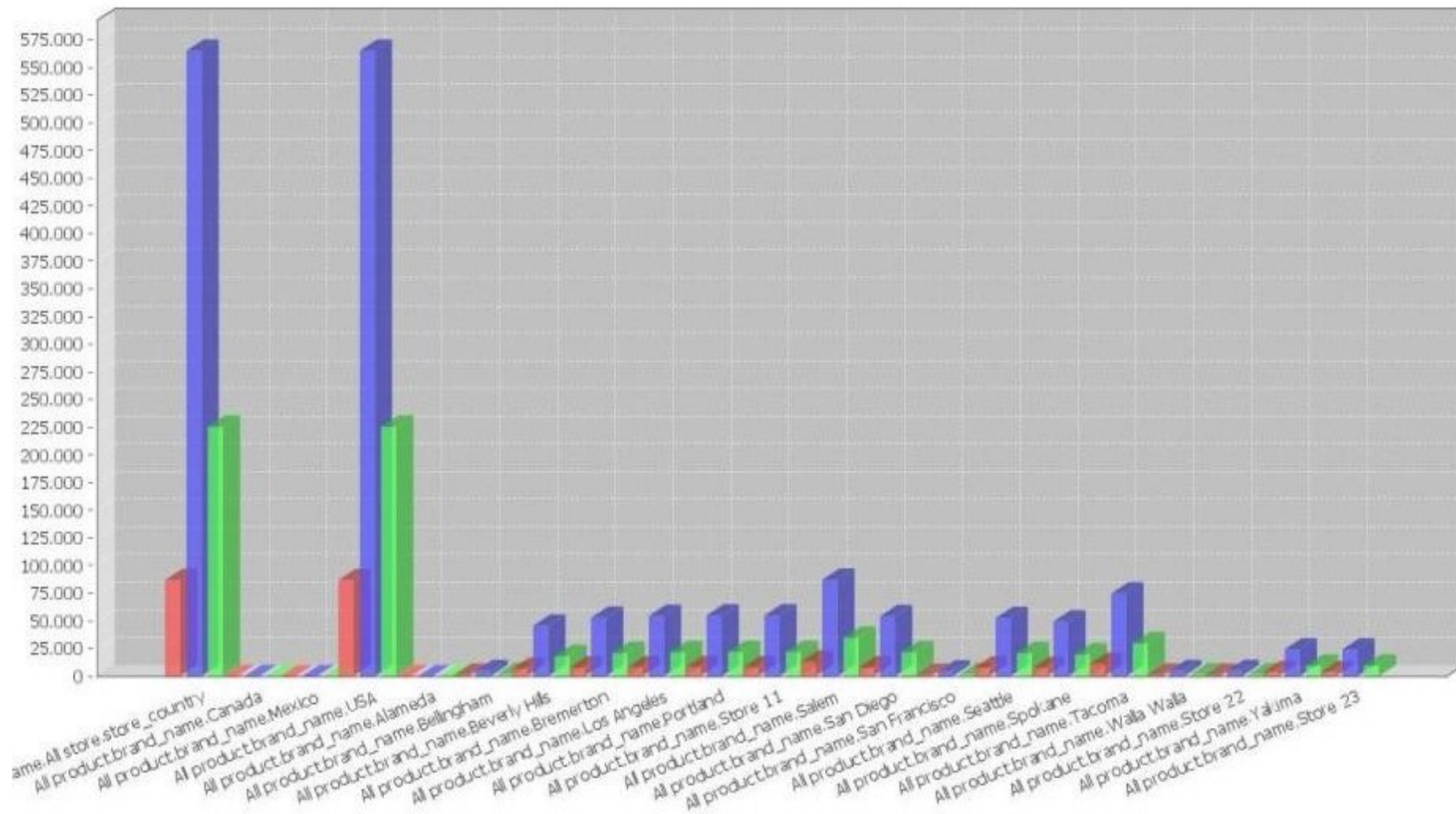


Ilustración 10: Gráfica

REPORTES

Exportar datos

Permite guardar un análisis en diferentes tipos de reportes, como lo son: PDF y EXCEL.

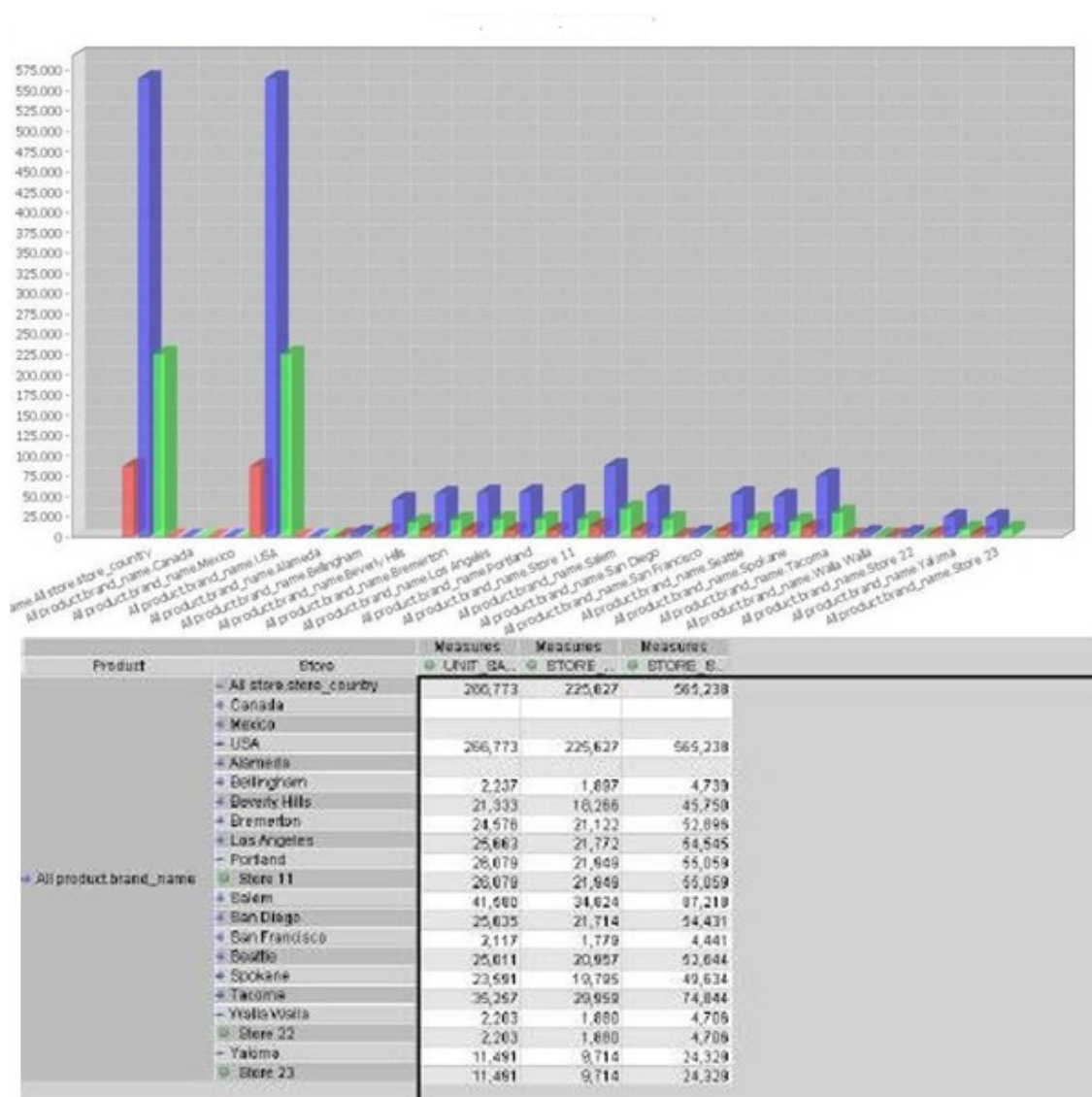


Ilustración 11:PDF

Inicio

Insertar

Diseño de página

Fórmulas

Datos

Revisar

Vista

Pegar

Portapapeles

Arial

10

A⁺ A⁻

N *K* **S**

Fuente

Alineación

Ajustar texto

Combinar y centrar

General

\$ % 000

Número

A1

f_x

Product

	A	B	C	D	E	F
1	Product	Store	UNIT_SALES	STORE_COST	STORE_SALES	
2	All product.brand_name	All store.store_country	266,773	225,627	565,238	
3	All product.brand_name	Canada				
4	All product.brand_name	Mexico				
5	All product.brand_name	USA	266,773	225,627	565,238	
6	All product.brand_name	Alameda				
7	All product.brand_name	Bellingham	2,237	1,897	4,739	
8	All product.brand_name	Beverly Hills	21,333	18,266	45,750	
9	All product.brand_name	Bremerton	24,576	21,122	52,896	
10	All product.brand_name	Los Angeles	25,663	21,772	54,545	
11	All product.brand_name	Portland	26,079	21,949	55,059	
12	All product.brand_name	Store 11	26,079	21,949	55,059	
13	All product.brand_name	Salem	41,580	34,824	87,218	
14	All product.brand_name	San Diego	25,635	21,714	54,431	
15	All product.brand_name	San Francisco	2,117	1,779	4,441	
16	All product.brand_name	Seattle	25,011	20,957	52,644	
17	All product.brand_name	Spokane	23,591	19,795	49,634	
18	All product.brand_name	Tacoma	35,257	29,959	74,844	
19	All product.brand_name	Walla Walla	2,203	1,880	4,706	
20	All product.brand_name	Store 22	2,203	1,880	4,706	
21	All product.brand_name	Yakima	11,491	9,714	24,329	
22	All product.brand_name	Store 23	11,491	9,714	24,329	
23						

Ilustración 12:Excel